



INTRODUCTION

You are alone and you have a mission to complete. You must find and destroy the terrible creature that has been sent to plague the Earth by the gods of darkness. But time is running out and you must accomplish your mission before Septerios, the black moon, darkens Fulax the magic moon which protects the world with its life-giving rays.

LOADING INSTRUCTIONS

Joystick in port 2
C64 cassette

- Put the cassette in the recorder
- Press SHIFT and RUN/STOP
- Press PLAY on the recorder

C64 disk

- Put the disk into the drive
- Type LOAD "*", 8, 1 and press RETURN
- Follow on screen instructions

HOW TO PLAY

When the loading screen appears, press the fire button. It will ask you to identify the code of an icon that is printed on the back of the poster. Type the right value and press RETURN. After this the game will load (C64 disk users: turn disk to side B). The aim of the game is to find and destroy the terrible snake that hides himself inside the hell's caverns. In the beginning you will be armed with a dagger, but during your journey you will find more powerful weapons. You will also find some useful objects that are indispensable to complete your quest: energy potions, keys, on-screen maps and many others that you will discover (you can take a maximum of six objects). The bottom of the screen is divided in several windows that represents (from left to right):

- Energy indicator: every time something hurts you, you will lose energy and the datter will move towards the heart; when the dagger pierces the heart, the game is over.
- Selected weapon: shows the weapon currently in use.
- Available time: shows the magic moon Fulax slowly overwhelmed by the terrible black moon Septerios. When Septerios covers Fulax completely, the game is over.
- Selected object shows the object currently in use.
- Counter: shows your current score.

CONTROLS

You move your hero with the joystick in port 2. Press the fire button to use the selected weapon.

- Cursor keys: moves along the object list
- RETURN: use selected object
- SPACE BAR: change weapon (if you have collected more than one)
- D: gives a text description of the selected object
- RUN/STOP: pause (press fire to continue)
- Q: quit

HINTS AND TIPS

- Every enemy inside the game has his own attack pattern: try to find the right tactic and weapon for each of them.
- Try to use all the objects that you find and learn not to waste them.
- Always take a look at the scrolling messages appearing after your actions at the bottom of the playing area: you could find some useful clues.
- The following will get you off to a "quick-start" on your quest: from your starting position go right for 2 screens, then down 1 screen. Collect the key and go back to the starting point. Now go left 2 screens and down 1 screen. Under the ladder you will find an object: collect it and use it. It will show you a map with all the screens already visited. Press fire to continue. Go left 1 screen and down 1 screen, stay in front of the door, select the key from your object list and use it: you have opened your first door!

CREDITS

Program, graphics, sound — PAOLO GALIMBERTI
Project manager — ANTONIO FARINA

MOONSHADOW © 1990 IDEA — IDEA IS A REGISTERED TRADEMARK OF S.C. srl — VARESE — ITALY

EINLEITUNG:

Sie sind vollkommen alleine und sind beauftragt mit einer Mission. Sie sollen die Kreatur finden und kampfunfähig machen, die durch den Gott der Dunkelheit auf die Erde gekommen ist um Plagen zu verbreiten. Doch die Zeit wird knapp und Sie müssen ihre Mission beenden, bevor Septerios, der schwarze Mond, den magischen Mond verdeckt, welcher die Erde durch lebensgebende Strahlen beschützt.

LADENANWEISUNG:

Joystick in Port 2

C64 Kasette

- Legen Sie die Kasette in das Laufwerk ein.
- Drücken Sie die Shift und die Run/Stop.
- Drücken Play auf dem Rekorder.

C64 Disk

- Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein
- Geben Sie LOAD "*", 8, 1 und drücken RETURN
- Folgen Sie den Bildschirmbefehlen.

WIE SPIELT MAN:

Erscheint der Bildschirm mit den Ladeanweisungen, drücken Sie den Feuerknopf. Hier werden Sie nun aufgefordert den Code, der auf der Rückseite zu finden ist, zu identifizieren. Geben Sie den richtigen Betrag ein und drücken dann RETURN. Danach lädt sich das Spiel (C64 Disk Benutzer: Disk, Seite B). Das Ziel des Spieles die gefährliche Schlange zu finden und zu vernichten. Sie versteckt sich in der Höllen-Höhle. Am Anfang sind Sie mit einem Dolch ausgerüstet, doch während Ihrer Reise finden Sie kraftvollere und effektivere Waffen. Außerdem finden Sie noch weitere für Ihren Auftrag unentbehrliche Waffen und Gegenstände: Schlüssel; Karten; und viele andere Dinge, (Sie können maximal 6 Objekte nehmen). Der untere Teil des Bildschirms ist in verschiedene Fenster aufgeteilt, die folgendes bedeuten:

- Energie-Anzeiger: Jedesmal, wenn Sie verletzt werden, verlieren Sie Energie und Ihr Dolch sticht. Sie selbst in Ihr Herz. Durchsticht er es, ist das Spiel vorbei.
- Waffenauswahl: Anzeige der Waffen in Gebrauch.
- Vorhandene Zeit: Zeigt den magischen Mond Fulax, der langsam von dem dunklen Mond Septerios verdeckt wird. Ist Fulax vollkommen verdeckt, ist das Spiel vorbei.
- Ausgewählte Objekte: Zeigt die zur Zeit benutzten Objekte.
- Zähler: Zeigt Ihre vorhandene Scores.

KONTROLLE:

Sie führen Ihren Helden mit dem Joystick, welcher in Port 2 eingesteckt ist. Drücken Sie den Feuerknopf um die Waffe zu benutzen.

- Cursor Schlüssel: geben Sie die Liste der Objekte durch;
- RETURN: benutzen Sie die ausgewählten Objekte
- Leertaste: Wechsel der Waffen (Falls Sie mehr als eine gewählt haben).
- D: Anzeige einer schriftlichen Erklärung des Objektes
- RUN / STOP: pause (drücken Sie den Feuerknopf und weiterzuspielen).
- Q: Beenden.

HINTS UND TIPS:

- Jeder Gegner hat sein eigenes Angriffsprinzip, versuchen Sie die richtige Taktik dafür herauszubekommen und die nützlichste Waffe.
- Versuchen Sie alle Objekte zu finden und lernen Sie sie nicht einfach nur sinnlos zu verbrauchen.
- Achten Sie ständig auf das Nachrichtfenster unterhalb des Actionbildschirms. Hier könnten Ihnen vielleicht ansonsten wichtige und hilfreiche Informationen verlorengehen.
- Das folgende hilft Ihnen einen Schnell-Start zu machen:

Geben Sie von Ihrer Startposition aus für zwei Screens nach rechts, dann 1 Screen nach unten. Sammeln Sie den Schlüssel auf und gebe wieder zu Ihrer Ausgangsposition zurück. Geben Sie jetzt 2 Screens nach links unten wiederum 1 nach unten. Unter der Leiter finden Sie ein weiteres Objekt. aufsammlen und benutzen. Es wird Ihnen eine Karte anzeigen, auf der Sie alle Screens aufgezeigt bekommen die Sie schon besucht haben.

Drücken Sie den Feuerknopf um weiterzuspielen. Geben Sie jetzt einen Screen nach links und abermals einen nach unten. Bleiben Sie vor der Tür stehen und wählen den Schlüssel von Ihrer Objektliste aus und benutzen ihn einfach. Somit haben Sie Bereit die erste Tür geöffnet.

CREDITS:

Programm, Grafik, Sound — PAOLO GALIMBERTI
Projekt Manager — ANTONIO FARINA

Moonshadow © 1990 IDEA — IDEA is a Registered Trademark of S.C. srl — Varese — Italy.